

## Ablesung der Wasserzähler für die Jahresabrechnung 2024

Sehr geehrte

für die Erstellung der Jahresabrechnung für die Wasser- und Abwassergebühren ist die Ablesung der Wasserzähler **bis spätestens 31.12.2024** erforderlich.

Für die Meldung des Zählerstandes gibt es verschiedene Möglichkeiten

### 1.) Online-Meldung (ohne Registrierung möglich)

- über die Internetseite [www.memmeldorf.de](http://www.memmeldorf.de) / Rathaus & Service / Das digitale Rathaus / Wasserzählerablesung - hier finden Sie den Link zum Bürgerserviceportal (Geöffnet bis 31.12.2024)
- oder über Ihr mobiles Gerät per **QR-Code**



Für die Eingabe benötigen Sie die Angaben auf der Rückseite des Ablesebriefes.

### 2.) Per Fax an 0951 4096-96

### 3.) Per E-Mail an [vga@memmeldorf.de](mailto:vga@memmeldorf.de)

### 4.) Per Post oder Einwurf in den Briefkasten des Rathauses.

**Bitte nutzen Sie nach Möglichkeit unser Bürgerserviceportal oder den QR-Code für eine sichere Datenübermittlung. Vielen Dank für Ihre Mithilfe.**

Bitte haben Sie Verständnis, dass **telefonisch keine Zählerstände** angenommen werden.

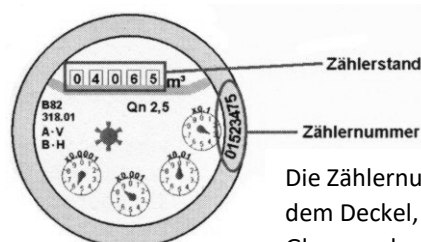
Um Rückfragen und Fehler zu vermeiden, bitten wir Sie um Folgendes:

- Überprüfung Ihrer Anschrift und ggf. Mitteilung von Veränderungen.
- Vergleich der Zählernummer(n) und Mitteilung falls abweichend.
- Eintragung des abgelesenen Zählerstandes in die Spalte „Neuer Zählerstand“.
- Der neue Zählerstand darf nicht niedriger sein als der alte Zählerstand.
- Eintragung Telefonnummer und Ablesedatum sowie Unterschrift

**Bitte beachten Sie unsere Preisanpassung zum 01.07.2024. Informationen hierzu finden Sie ebenfalls auf unserer Internetseite. [www.memmeldorf.de](http://www.memmeldorf.de) / Aktuelles**

Liegen die Zählerstände der Gemeindeverwaltung nicht **bis spätestens 03.01.2025** vor, wird der Wasserverbrauch geschätzt.

Vielen Dank für Ihre Mithilfe



Die Zählernummer ist entweder oben unter dem Deckel, auf dem Messingring oder auf dem Glas zu erkennen. Darunter steht der Zählerstand. Die Drehzeiger bitte nicht ablesen